

Die folgende Liste zählt mögliche Probleme Ihres Codes auf, die zu Punktabzug oder Ablehnung führen.

Checkliste für Funktionen und Skript-Dateien

1. **Die Funktion/Skript ist dokumentiert**
Die Dokumentation umfasst eine Beschreibung aller Möglichkeiten, die Funktion/Skript aufzurufen.
2. **Alle Input-Argumente sind dokumentiert**
Wo nötig sollte auch die Dimensionalität, der benötigte Datentyp, Default-Werte und Einheiten angegeben sein.
3. **Alle Rückgabewerte sind dokumentiert**
Wo nötig sollte auch die Dimensionalität, der Datentyp und Einheiten angegeben sein.
4. **Es ist eine Lizenz angegeben**
Eine Lizenz stellt klar, wer den Code wie weiterverwenden darf. Beispiele sind *This Code is Public Domain*, oder eine der Lizenzen von <http://opensource.org/licenses>.
5. **Es ist ein Urheber angegeben**
Etwa *(c) 2016, Max Mustermann*, idealerweise mit einer Email-Adresse.
6. **Keine Zeile ist signifikant länger als 75 Zeichen**
Damit man auch auf einem Laptop zwei Code-Fenster nebeneinander darstellen kann. Lange Zeilen können mit . . . umgebrochen werden. Kleine, begründete Ausnahmen sind möglich.
7. **Der Code ist korrekt eingerückt**
Jedes `if`, `for`, `while`, `switch` bewirkt ein oder vier an Einrückung, und jedes `end` wieder die selbe Menge an Ausrückung. Matlab kann Code automatisch korrekt einrücken mit + (Windows) oder + (Mac).
8. **Es existiert kein auskommentierter Code**
Kommentare sollten beschreiben, *warum* Code geschrieben wurde. Auskommentierter Code beschreibt nichts, und gehört nicht in ein fertiges Programm.
9. **Jede Zeile Code endet auf ein Semikolon**
Es sei denn, es soll ausdrücklich ein Wert ausgegeben werden.
10. **Der Code folgt dem Style Guide**
Kleine, begründete Abweichungen vom Style Guide sind möglich, wo sie die Lesbarkeit des Codes verbessern.

Die folgende Liste zählt mögliche Probleme Ihres Codes auf, die zu Punktabzug oder Ablehnung führen.

Checkliste für Projekte

1. **Es existiert eine README-Datei**
Die README-Datei sollte eine reine Textdatei sein, die den Zweck und die Verwendung der Funktionen und Skripte erklärt. Die README-Datei kann in Markdown geschrieben sein.
2. **Es existiert ein Tester oder ein Benutzungsbeispiel**
Der Tester für eine Datei befindet sich üblicherweise in der Datei `<Dateiname>_test.m`.
3. **Es ist eine Lizenz angegeben (in README oder LICENSE)**
In den einzelnen Dateien reicht es, die Lizenz beim Namen zu nennen. Im Projekt sollte der gesamte Lizenztext wiedergegeben werden.
4. **Es gibt Installationsanweisungen (in README oder INSTALL)**
Die Installationsanweisungen sollten allen Code und Daten angeben, die nötig sind um das Projekt auszuführen—auch die nötige Matlab-Version und die nötigen Toolboxes.