

Die folgende Liste zählt mögliche Probleme Ihres Codes auf, die zu Punktabzug oder Ablehnung führen.

## Checkliste für Funktionen und Skript-Dateien

1. **Die Funktion/Skript ist dokumentiert**  
Die Dokumentation umfasst eine Beschreibung aller Möglichkeiten, die Funktion/Skript aufzurufen.
2. **Alle Input-Argumente sind dokumentiert**  
Wo nötig sollte auch die Dimensionalität, der benötigte Datentyp, Default-Werte und Einheiten angegeben sein.
3. **Alle Rückgabewerte sind dokumentiert**  
Wo nötig sollte auch die Dimensionalität, der Datentyp und Einheiten angegeben sein.
4. **Es ist eine Lizenz angegeben**  
Eine Lizenz stellt klar, wer den Code wie weiterverwenden darf. Beispiele sind *This Code is Public Domain*, oder eine der Lizenzen von <http://opensource.org/licenses>.
5. **Es ist ein Urheber angegeben**  
Etwa *(c) 2016, Max Mustermann*, idealerweise mit einer Email-Adresse.
6. **Keine Zeile ist signifikant länger als 75 Zeichen**  
Damit man auch auf einem Laptop zwei Code-Fenster nebeneinander darstellen kann. Lange Zeilen können mit . . . umgebrochen werden. Kleine, begründete Ausnahmen sind möglich.
7. **Der Code ist korrekt eingerückt**  
Jedes `if`, `for`, `while`, `switch` bewirkt ein  oder vier  an Einrückung, und jedes `end` wieder die selbe Menge an Ausrückung. Matlab kann Code automatisch korrekt einrücken mit  +  (Windows) oder  +  (Mac).
8. **Es existiert kein auskommentierter Code**  
Kommentare sollten beschreiben, *warum* Code geschrieben wurde. Auskommentierter Code beschreibt nichts, und gehört nicht in ein fertiges Programm.
9. **Jede Zeile Code endet auf ein Semikolon**  
Es sei denn, es soll ausdrücklich ein Wert ausgegeben werden.
10. **Der Code folgt dem Style Guide**  
Kleine, begründete Abweichungen vom Style Guide sind möglich, wo sie die Lesbarkeit des Codes verbessern.

Die folgende Liste zählt mögliche Probleme Ihres Codes auf, die zu Punktabzug oder Ablehnung führen.

## Checkliste für Projekte

1. **Es existiert eine README-Datei**  
Die README-Datei sollte eine reine Textdatei sein, die den Zweck und die Verwendung der Funktionen und Skripte erklärt. Die README-Datei kann in Markdown geschrieben sein.
2. **Es existiert ein Tester oder ein Benutzungsbeispiel**  
Der Tester für eine Datei befindet sich üblicherweise in der Datei `<Dateiname>_test.m`.
3. **Es ist eine Lizenz angegeben (in README oder LICENSE)**  
In den einzelnen Dateien reicht es, die Lizenz beim Namen zu nennen. Im Projekt sollte der gesamte Lizenztext wiedergegeben werden.
4. **Es gibt Installationsanweisungen (in README oder INSTALL)**  
Die Installationsanweisungen sollten allen Code und Daten angeben, die nötig sind um das Projekt auszuführen—auch die nötige Matlab-Version und die nötigen Toolboxes.